

【明光キッズe】×【MYLAB】×【みらいのおねんど教室】小学生向け コラボレーションイベント「3Dモデリング & Scratchゲーム開発」を開催 ～ 最先端のプログラミングを楽しく学び、英語で発表に挑戦！～

株式会社明光ネットワークジャパン（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：山下 一仁）が展開するオールイングリッシュの学童保育・プリスクール「明光キッズe」、同社が運営する子供向けプログラミングスクール「MYLAB」と、3Dプログラミングキッズスクール「みらいのおねんど教室」を展開する株式会社SonoSaki（本社：愛知県名古屋市 代表取締役：戸田 勝也）は、2022年7月31日（日）、MYLAB 中目黒校にて、コラボレーションイベント「3Dモデリング & Scratchゲーム開発」を開催いたします。

■ 3Dモデリング & Scratchゲーム開発～ 最先端のプログラミングを楽しく学び、英語で発表に挑戦！～

<http://meikokidse.jp/220731event/>



2020年度から小学校では「英語」が新たに科目として扱われるようになり、「プログラミング教育」も必修化されました。これからの社会を生きていくうえで必要不可欠な学びとして保護者からの期待は高く、幼児期からの英語教育・プログラミング教育の需要が高まっています。

コラボレーションイベント「3Dモデリング & Scratchゲーム開発」は、小学生を対象とした、英語とプログラミングを一緒に学ぶことができるイベントです。英語を楽しく学びながら、3Dモデリングで海の生き物をつくり、子ども向けに開発されたプログラミング言語「scratch」で釣りゲーム作りに挑戦していただきます。楽しさは学ぶスピードを加速させます。当イベントをきっかけに、お子さまが英語やプログラミングに興味を持っていただければ幸いです。

イベント① 3Dモデリングで海の生き物をつくろう！

テーマは【動き+海の生き物】。数多くの世界的な企業に採用されており、将来的な使用が期待されている3DCG制作ソフト「ZBrush」を使用いたします。事前にご用意いただいた海の生物の資料を参考に、3DCG制作にチャレンジ、完成した自分の作品を英語で紹介していただきます。また、完成作品を3Dプリンターで立体化、後日お届けいたします。講師は現役3DCGアーティストのかえで先生。楽しく学んでいけるように、先生がわかりやすい言葉でサポートいたします。

開催時刻：（午前の部）10:00～12:00

（午後の部）15:00～17:00

持ち物：

- ・テーマ【動き+海の生き物】の資料
- ※必ずモチーフの海の生物の資料を紙でお持ち込みください。
- ・筆記用具（鉛筆・消しゴム）
- ・飲み物
- ※倒れてもこぼれない蓋付のお飲み物をご持参ください。

定員：各回15名

料金：5,500円(税込)



特別教室ではこんなこともやるよ！



完成作品を3Dプリンターで立体化！

※未塗装の状態でお送りします。絵具は付属しません。

イベント② scratchで釣りゲームづくりに挑戦！

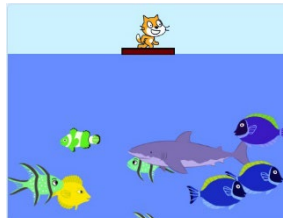
Scratchは子ども向けに開発されたビジュアルプログラミング言語。感覚的に操作できるので、特別な知識がなくても楽しみながらゲームを作ることができます。今回は熟練したメンターによるやさしく丁寧な指導で、Scratchでゲームづくりに挑戦していただきます。最後は作品の発表とゲーム大会を実施！未経験のお子様でも楽しくプログラミングを体験することができます。



開催時刻：13:00～14:30

定員：15名

料金：3,300円（税込）



■ イベント概要

名称：3Dモデリング&Scratchゲーム開発～最先端のプログラミングを楽しく学び、英語で発表に挑戦！～

開催日：2022年7月31日（日）

会場：MYLAB 中目黒校

東京都目黒区上目黒3-6-18 TYビル6階

対象：小学1年生～6年生

内容：イベント①3Dモデリングで海の生き物をつくろう！ 定員：各回15名／料金：5,500円（税込）

イベント②scratchで釣りゲームづくりに挑戦！ 定員：20名／料金：3,300円（税込）

お申し込み方法：それぞれpeatixのイベントページよりチケットをお申し込みください。

イベント① <https://kidse0731event01.peatix.com>

イベント② <https://kidse0731event02.peatix.com>

申し込み期日：2022年7月28日23:59まで

（お申し込み後のキャンセルは2022年7月24日23:59まで）

■ 株式会社SonoSakiについて（<https://sono-saki.jp/>）

3DCGとテクノロジーを掛け合わせた最先端教育、小学生から始める3Dプログラミング「未来のおねんど教室」を展開。行政や企業と連携し、これまでに無い教育体験を届けている。また、3DCG制作においては「本物を忠実に再現する」をコンセプトに国立科学博物館をはじめ、様々な3DCGを企画、制作。



■ プログラミング教室MYLABについて（<https://my-laboratory.jp/>）

プログラミング教室MYLABは、株式会社明光ネットワークジャパンが運営するプログラミング教室で、サス・ゲー事業の支援を担当しています。プログラミング教室としては、MIT（マサチューセッツ工科大学）メディアラボのミッチェル・レズニック教授が提唱している学習理論「クリエイティブ・ラーニング」を学習プロセスとして採用しています。この学習法を徹底してカリキュラムに反映させ、「創ること」と「楽しむこと」を大切にしながら、お子さまの創造性と自主性を高める学習プロセスを実現し、将来のイノベーターを育成しています。

■ 明光キッズeについて (<https://www.meikokidse.jp/>)

「Meiko Kids e (明光キッズe)」は、日本の将来を担う子どもたちにオールイングリッシュの環境を与え、グローバル化する世界で生き抜く人材を育成することを目指す、“全く新しいタイプの学童保育・プリスクール”です。年少から年長児までを対象とした幼児コースと、小学生コースの2つをご用意しています。

明光キッズeは英語の習得を目的とするだけでなく、子どもたちの探求心や好奇心を大切に、自分自身の中の「好き」を見つける体験や世界の最先端の知識に触れる機会を提供してまいります。

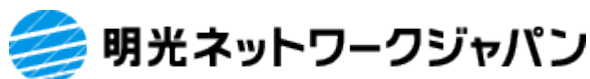
<新型コロナウイルス感染症拡大防止への対応について>

Meiko Kids eでは、生徒・保護者様・スタッフの安全を最優先に考え、「健康状態の確認」「手洗い(消毒)の徹底」「咳エチケットの徹底」「スクールの清掃/消毒」「スクール内換気の徹底」「座席配置の工夫」「スクールスタッフの体調管理」等、新型コロナウイルス感染症の拡大防止に向けた取り組みを徹底しています。

<https://www.meikokidse.jp/initiatives/>

■ 株式会社明光ネットワークジャパン (東証プライム) (<https://www.meiconet.co.jp/>)

企業としてPurpose (パーパス: 存在意義) を“「やればできる」の記憶をつくる”、Visionを“「Bright Light for the Future」人の可能性をひらく企業グループとなり、輝く未来を実現する”と掲げ、個別指導塾「明光義塾」を始め、様々な教育サービスを運営・フランチャイズ展開をしています。



※プレスリリースに掲載されている内容、仕様、サービス、お問い合わせ先、その他の情報等は発表時点の情報となります。その後予告なく変更となる場合がございますので、ご了承ください。

【本プレスリリースに関する報道関係者からのお問い合わせ先】

株式会社明光ネットワークジャパン
グローバルキッズ事業部 担当: 高橋・市田
TEL : 03-5989-1667 FAX : 03-5332-7410
E-MAIL : info@meikokidse.jp